

Bayerischer Sportkegler-
und Bowlingverband e.V.

NEUES SPIELRECHT

INFORMATIONEN

WISSENSWERTES



Wann muss ich was melden?

- 02. Juli Mannschaftsmeldung an alle Spielleiter
- 02. Juli Schiedsrichter Grundabdeckung
an Resort Schiedsrichter in Bezirk und BSKV
- 20. August Namentliche Schiedsrichtereinteilung für alle Heimspiele
an Resort Schiedsrichter in Bezirk und BSKV
Alternativ Spiele der Rückrunde bis 04. November
(entweder über Sportwinner oder mit Formular)

*Namentliche Meldung,
Ummeldungen wegen Krankheit oder Härtefall,
Ummeldungen nach der Vorrunde **entfällt***



Wichtig vor Saisonstart

- Alle Klub- und Vereinswechsel bis 31.08. in der Mitgliederverwaltung des BSKV erledigen

Warum?

- Am 31.08. wird geprüft, ob für die Anzahl der gemeldeten Erwachsenenmannschaften eines Klubs auch ausreichend aktive Mitglieder für den Klub im BSKV gemeldet sind (AK U18 – Sen C)

Beispiel - Ein Klub meldet:

Männer 1 - 6er Mannschaft

Männer 2 - 4er Mannschaft

Männer 3 - 4er Mannschaft

Frauen 1 - 6er Mannschaft

Gemischte - 4er Mannschaft

= Gesamt 24 Aktive, davon mindestens 6 weibliche Aktive

Sollte die Gesamtanzahl unter der Sollstärke sein, muss 1 Mannschaft aus dem Spielbetrieb – Klärung und Entscheidung erledigt Bezirkssportwart



Grundsätzliches

- Jeder Spieler kann im Erwachsenenspielbetrieb **24 Einsätze** machen
- Jeder Spieler darf maximal **2 Einsätze in einer Spielwoche** (Montag – Sonntag) machen
- Ein Einsatz wird **ab dem 1. Wertungswurf** als Einsatz im Rahmen der 24 Gesamteinsätze gezählt
- Am **1. Spieltag** bzw. am **1. Einsatz** eines Spielers hat jeder Spielrecht in allen Mannschaftsebenen
- **Spielverlegungen** verändern die Regelungen nicht
- **Bezugsmannschaft** ist immer der letzte Einsatz (Datum und Uhrzeit)
- **Einsatz als Einwechselspieler*in**
Bei einer Einwechslung nach dem 1. Wertungswurf verändert sich die Bezugsmannschaft des Spielers **nicht**



Spiele im Verlauf der Saison

- 1. Einsatz:

frei wählbare Mannschaft für jeden spielberechtigten Kegler
(= Bezugsmannschaft für nächsten Einsatz)

- Nächste Einsätze:

- gleiche Mannschaftsebene

- beliebig höhere Mannschaftsebene

- eine Mannschaftsebene nach unten - **Achtung**

- in einer 4er Mannschaft darf **einer** aus einer höheren Mannschaft eingesetzt werden

- in einer 6er Mannschaft dürfen **zwei** aus einer höheren Mannschaft eingesetzt werden

- Einsatz nach einer „Spielpause“

Hat ein Spieler in einer offiziellen Spielwoche seiner Bezugsmannschaft keinen Einsatz, dann kann er in der darauffolgenden Spielwoche eine weitere Mannschaftsebene nach unten eingesetzt werden



Es gibt 4 Szenarien für einen Einsatz nach einer „Spielpause“

Im Beispiel geht man davon aus, dass die Liga/Klasse der 2. Mannschaft nach dem Rahmenterminplan des BSKV einer 10er Liga spielt; nur die im Rahmenterminplan des BSKV benannten Spielwochen sind offizielle Spielwochen

Spielwoche 1: Einsatz in Ebene/Mannschaft 4

Spielwoche 2: Einsatz in Ebene/Mannschaft 2

Spielwoche 3: kein Einsatz; **Fall A** Ebene/Mannschaft 2 hat ein Spiel,
weil der Spielbetrieb einer 10er Liga eine offizielle Spielwoche im Rahmenterminplan
des BSKV hat

Spielwoche 4: Einsatz in Ebene 2; 3 **und 4** + 1 möglich;
das Spielrecht für eine zusätzliche Ebene niederer wird erlangt

Spielwoche 3: kein Einsatz; **Fall B** Ebene/Mannschaft 2 hat kein Spiel,
obwohl im Rahmenterminplan des BSKV eine offizielle Spielwoche für den Spielbetrieb
einer 10er Liga angesetzt ist

Spielwoche 4: Einsatz in Ebene 2; 3 **und 4** + 1 möglich;
das Spielrecht für eine zusätzliche Ebene niederer wird erlangt

Spielwoche 3: kein Einsatz; **Fall C** Ebene/Mannschaft 2 hat kein Spiel,
weil der Spielbetrieb einer 10er Liga keine offizielle Spielwoche im Rahmenterminplan
des BSKV hat










Spielwoche 4: Einsatz in Ebene 2; 3 + 1 möglich;
kein Spielrecht für eine zusätzliche Ebene niederer

Spielwoche 3: kein Einsatz; **Fall D** Ebene/Mannschaft 2 hat ein Spiel,
obwohl im Rahmenterminplan des BSKV keine offizielle Spielwoche für den Spielbetrieb
einer 10er Liga angesetzt ist

Spielwoche 4: Einsatz in Ebene 2; 3 + 1 möglich;
kein Spielrecht für eine zusätzliche Ebene niederer



Spiele im Verlauf der Saison

Spieler A	1. Einsatz		2. Einsatz	
1. Mannschaft				
2. Mannschaft				
3. Mannschaft				
4. Mannschaft				



Spiele im Verlauf der Saison

Spieler A		1. Einsatz		2. Einsatz	
1. Mannschaft					✓
2. Mannschaft		2			✓
3. Mannschaft					✓
4. Mannschaft					✗

The diagram illustrates player assignments between two matches (1. Einsatz and 2. Einsatz) for four teams (1. Mannschaft, 2. Mannschaft, 3. Mannschaft, 4. Mannschaft). A green hatched cell with the number '2' is located in the intersection of '2. Mannschaft' and '1. Einsatz'. Blue arrows show players from '1. Mannschaft' and '3. Mannschaft' moving to '2. Einsatz'. A green arrow shows a player from '2. Mannschaft' moving to '2. Einsatz'. A red arrow shows a player from '4. Mannschaft' moving to '2. Einsatz'.

Spiele im Verlauf der Saison

Spieler A		1. Einsatz		2. Einsatz	
1. Mannschaft					✓
2. Mannschaft					✓
3. Mannschaft		3			✓
4. Mannschaft					✓

The diagram illustrates player assignments between two rounds (1. Einsatz and 2. Einsatz) for four teams (1. Mannschaft, 2. Mannschaft, 3. Mannschaft, 4. Mannschaft). Blue arrows indicate that players from the 1st and 2nd teams in the first round move to the 2nd team in the second round. A green arrow indicates that a player from the 3rd team in the first round moves to the 3rd team in the second round. A green checkmark is present in the 3rd team cell of the second round.



Spiele im Verlauf der Saison

Spieler A		1. Einsatz		2. Einsatz	
1. Mannschaft					✓
2. Mannschaft					✓
3. Mannschaft					✓
4. Mannschaft		4			✓

The diagram illustrates the player assignments for four teams across two rounds. Team 1 (green), Team 2 (blue), and Team 3 (yellow) have players who move from the first round to the second round, indicated by blue arrows. Team 4 (orange) has a player who moves from the first round to the second round, indicated by a green arrow. A green hatched box with the number 4 is located in the first round column for Team 4. Green checkmarks are present in the second round column for all four teams.



Spiele im Verlauf der Saison

Spieler A	1. Spiel		2. Spiel		1. Spiel		2. Spiel		1. Spiel		2. Spiel		1. Spiel		2. Spiel		1. Spieltag		2. Spieltag		3. Spieltag		
	1.	2.	1.	2.	1.	2.	1.	2.	1.	2.	1.	2.	1.	2.	1.	2.	1.	2.	1.	2.	1.	2.	
	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	Einsatz	
1. Mannschaft	1	→	✓			→	✓		→	✓		→	✓		→	✓		1	→	✓	→	✓	
2. Mannschaft		→	✓		2	→	✓		→	✓		→	✓		→	✓		→	✓	→	✓	→	✓
3. Mannschaft		→	✗			→	✓		3	→	✓		→	✓		→	✓		→	✗	→	✓	
4. Mannschaft		→	✗			→	✗			→	✓		4	→	✓		→	✓		→	✗	→	✗

- Beispiel 1:** Nach einem Einsatz in **Mannschaft 1** darf der nächste Einsatz in **Mannschaft 1/ Mannschaft 2** sein, ein Einsatz in **Mannschaft 3** oder **Mannschaft 4** ist nicht möglich
- Beispiel 2:** Nach einem Einsatz in **Mannschaft 2** darf der nächste Einsatz in **Mannschaft 2/ Mannschaft 1/ Mannschaft 3** sein, ein Einsatz in **Mannschaft 4** ist nicht möglich
- Beispiel 3:** Nach einem Einsatz in **Mannschaft 3** darf der nächste Einsatz in **Mannschaft 3/ Mannschaft 2/ Mannschaft 4/ Mannschaft 1** sein
- Beispiel 4:** Nach einem Einsatz in **Mannschaft 4** darf der nächste Einsatz in **Mannschaft 4/ Mannschaft 3/ Mannschaft 2/ Mannschaft 1** sein
- Beispiel 5:** Nach einem Einsatz in **Mannschaft 1** darf der nächste Einsatz in **Mannschaft 1/ Mannschaft 2** sein, ein Einsatz in **Mannschaft 3** oder **Mannschaft 4** ist nicht möglich. Jedoch absolviert der Spieler in der unmittelbar nächsten Spielwoche kein Spiel und kann daher beim Einsatz ab der 3. Spielwoche eine zusätzliche Mannschaftsebene nach unten eingesetzt werden.



Wichtiges für den Saisonverlauf

- Für alle **Mannschaftsebenen oberhalb des Kreisspielbetrieb**

Mit dem **10 Einsatz** in einer Liga oberhalb des Kreis spielt sich der Spieler in dieser Mannschaft fest und kann ab diesem Moment nur noch in dieser oder jeder höheren Mannschaftsebene eingesetzt werden

Auf Kreisebene kann man sich nicht Festspielen


- Nach **6 Kalenderwochen (42 Tage) ohne Einsatz** erlöschen die Beschränkungen für davor festgespielte Spieler und diese können für den nächsten Einsatz wieder frei eingesetzt werden.

Sollte ein nächster Einsatz wieder in der Mannschaft erfolgen, in der der Spieler bereits einmal festgespielt war, treten die Regelungen für das „Festspielen“ in dieser Mannschaft für diesen Spieler wieder in Kraft



Unterstützung durch Sportwinner

Die Sportwinner Datenbank unterstützt mit verschiedenen Möglichkeiten

- Prüfung jedes Spielers auf Spielrecht bei Eingabe in den Spielbericht
- Vorabprüfung Spielrecht über verschiedene Listenfunktionen möglich
 - z.B. **Liste – Spieler – Klub** (*Auswahl „zeige nur Einsatzmöglichkeiten“*)
als Übersicht über alle Aktive
 - z.B. **Liste – Spieler – Klub**
zur Prüfung einzelner oder mehrerer Spieler
 - z.B. **Liste – Spieler – Einsatz**
zur Anzeige einzelner oder mehrerer Spieler
 - z.B. Anzeige der *Digitalen Spielerkarte* je Spieler
(Auswahl über Liste – Spieler – Klub – Button )

Details zu diesen Listen entnehmt bitte dem Dokument

„*Sportwinner_Klubs_NEU_20-21*“

